

Tematyka zajęć komputerowych podczas ferii zimowych W Gimnazjum im. Feliksa Szoldrskiego w Nowym Tomysłu.

Prowadzący: Grzegorz Kaczmarek sala 208a

Wtorek 14.02.2006:

Rozwiązywanie wybranych zadań matematycznych przy pomocy arkusza kalkulacyjnego. (wykresy funkcji liniowych, układy równań, obliczanie wartości wyrażeń algebraicznych, tworzenie wzorów na obliczanie pól figur płaskich, objętości brył, formatowanie utworzonych tabel w arkuszu kalkulacyjnym. Wprowadzenie podstaw tworzenia makr itp.)

Środa 15.02.2006:

Schematy blokowe w praktyce. Przedstawienie działania schematów blokowych w środowisku Turbo Pascal 7.0

Czwartek 16.02.2006:

Wykorzystanie Internetu jako źródła informacji. Umiejętność przetworzenia tekstu i grafiki w dowolnej aplikacji pakietu MS Office.

Prowadzący: Krzysztof Hałas sala 105

Poniedziałek 13-02-2006

Tworzenie i obsługa prezentacji multimedialnych.

- Korzystanie z wzorców i szablonów.
- Stosowanie efektów specjalnych (animacje itp.).
- Automatyczne odtwarzanie prezentacji.

Wtorek 14-02-2006

Internet jako źródło informacji.

- Zasady wyszukiwania informacji w Internecie
- Bezpieczne korzystanie z Internetu.
- Internet jako środek edukacyjny

Czwartek 16-02-2006

Podstawy języka HTML.

- Formatowanie tekstu w języku HTML.
- Grafika w języku HTML
- Tworzenie prostych stron za pomocą języka HTML

Prowadzący: Dariusz Stachecki sala 208a

Wtorek 21-02-2006

Fotografia cyfrowa – zasady poprawnej kompozycji obrazu. Kadrowanie. Jak zrobić dobre zdjęcie? Ekspozycja. Stosowanie przesłony i czasu naświetlania. Prezentacja wskazówek Szkoły Fotografii National Geographic.

Środa 22-02-2006

Java script. – wykorzystanie skryptów i apletów języka JAVA do tworzenia i uatrakcyjnienia stron internetowych. Uwaga: wymagana znajomość języka HTML.

Czwartek 16-02-2006

Wprowadzenie do algorytmiki i podstaw programowania w środowisku Visual Basic. Metody konstrukcji i prezentacji algorytmów. Opis środowiska Microsoft Visual Studio Net. Elementy języka.

Piątek 24-02-2006

Pierwsze kroki w zintegrowanym środowisku programistycznym – MS Visual Studio Net. Edytory kodu, działanie na plikach. Modyfikacja istniejących projektów. Tworzenie nowego projektu – modyfikacja formularza. Wykorzystanie kontrolki przy tworzeniu interfejsu aplikacji.